

Combination elements**Publication number:** DE3328528 (A1)**Publication date:** 1985-06-20**Inventor(s):** SCHERRER HERMANN [DE]**Applicant(s):** SCHERRER HERMANN**Classification:****- International:** B44C3/12; E04F13/08; E04F15/02; B44C3/00; E04F13/08; E04F15/02; (IPC1-7): F16S1/00; A63F3/00; A63F9/04; A63F9/08; E04F13/08; E04F15/02; F16S5/00; G09B19/00; G09B19/10; G09C1/00; G09F9/37**- European:** B44C3/12D; E04F13/08K; E04F15/02**Application number:** DE19833328528 19830806**Priority number(s):** DE19833328528 19830806**Abstract of DE 3328528 (A1)**

The combination elements consist of six square tiles of equal size with a diagonal decorative division on the surface of the elements. The elements correspond to the numbers 1 to 6 and can thus also be designed as a cohesive dice element. The six combination elements can be variably combined behind and alongside each other so that billions of possible combinations and visual designs are produced. The decorations range from ornamental, abstract and organised graphics to figurative depictions of landscapes, animals and many others. FIELDS OF USE are: CONSTRUCTION, ART, HOBBY, DO-IT-YOURSELF and TOY MARKETS. The combination elements can be used industrially as tiles in the building sector for mosaic-type wall, floor and ceiling coverings with trillions of decorative possibilities, and it is also possible, depending on the assembly of the elements, for the decorations to be constantly varied by interchanging the elements with each other or by simply rotating the elements. In the case of glass elements with an appropriate colour decoration, then, a constant selection of new, decorative light effects can be achieved. Also, in ceilings and wall surfaces with relief combination elements, the decorations can be constantly varied or redesigned without any technical problems or major expenditure. In the teaching and educational sectors, the combination elements can be used as a teaching aid. Even a small child from about two years upwards easily learns by playing ... original abstract incomplete.

Data supplied from the esp@cenet database — Worldwide

19 BUNDESREPUBLIK

DEUTSCHLAND



DEUTSCHES
PATENTAMT

12 **Offenlegungsschrift**
11 **DE 3328528 A1**

21 Aktenzeichen: P 33 28 528.4
22 Anmeldetag: 6. 8. 83
43 Offenlegungstag: 20. 6. 85

61 Int. Cl. 3:

F16S 1/00

E 04 F 13/08
G 09 B 19/00
G 09 C 1/00
A 63 F 9/08
F 16 S 5/00
E 04 F 15/02
A 63 F 3/00
A 63 F 9/04
G 09 B 19/10
G 09 F 9/37

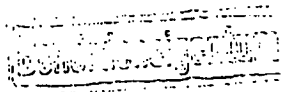
DE 3328528 A1

71 Anmelder:

Scherrer, Hermann, 6729 Hagenbach, DE

72 Erfinder:

gleich Anmelder



9 Kombinationselemente

Die Kombinationselemente bestehen aus 6 gleichgroßen quadratischen Bausteinen mit einer Diagonal-Dekoreinteilung auf der Oberfläche der Elemente. Die Elemente entsprechen den Zahlen 1 bis 6 und können somit auch als ein zusammengehöriges Würfелеlement ausgebildet werden.

Die 6 Kombinationselemente können hinter- und nebeneinander variabel kombiniert werden, so daß damit trillionenfache Kombinations- und bildhafte Gestaltungsmöglichkeiten sich ergeben. Die Dekors reichen von der Ornamentik, abstrakter und geordneter Grafik bis zur figürlichen Darstellung von Landschaften, Tieren und anderem mehr. EINSATZGEBIETE sind: BAU-, KUNST-, HOBBY-, HEIMWERKER- u. SPIELZEUGMARKT. Die Kombinationselemente sind technisch einsetzbar als Bausteine im Baubereich für mosaikartige Wand-, Boden- und Deckenbeläge mit trillionenfachen Dekormöglichkeiten, wobei je nach Montage der Elemente auch die Dekors ständig verändert werden können durch Auswechseln der Elemente untereinander oder durch einfaches Drehen der Elemente. Bei Elementen aus Glas mit entsprechendem Farbdekor können somit immer neue dekorhafte Lichteffekte erzielt werden. Auch bei Decken und Wandflächen mit Relief-Kombinationselementen können die Dekors ständig verändert oder neu gestaltet werden, ohne jegliche technische Probleme oder große Kostenaufwände.

Im Pädagogik- und Bildungsbereich sind die Kombinationselemente als Lehrmaterial einsetzbar. Hier lernt schon ein Kleinkind ab ca. 2 Jahre spielend leicht ...

S c h u t z a n s p r ü c h e

1. Kombinationselemente dadurch gekennzeichnet, daß dieselben aus 6 zusammengehörigen Quadratelementen bestehen.
2. Kombinationselemente nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Elemente als Nummern von 1,2,3,4,5 und 6 erkenntlich oder bezeichnet sind.
3. Kombinationselemente nach Anspruch 1 und 2, dadurch gekennzeichnet, daß die Elemente von 1 bis 6 als Einheit in ihrer Form und Ausgestaltung, Größe und Materialbeschaffenheit beliebig geschaffen sein können.
4. Kombinationselemente nach Anspruch 1,2 und 3, dadurch gekennzeichnet, daß die Elemente untereinander als Einheit beliebig oft und viel kombiniert werden können, sei es durch Plantechnik, oder per Zufall durch beispielsweise einer Würfelpermanenz, Zufallsgenerator oder sonstiger Kombination. Stehts werden somit planvolle und abstrakte Kombinations- und Variationsbilder unbegrenzter Art und Größe geschaffen.
5. Kombinationselemente nach Anspruch 1,2,3 und 4, dadurch gekennzeichnet, daß die Elemente je nach Beschaffenheit, Ausgestaltung, Größe, Form und Farbe als Dekorationselemente für jegliche Art von Wand-, Decken- und Bodenflächen, für Lichtelemente etc. zum Einsatz gelangen. Als Symbole, Figuren Spiel- und Planungs-Set für Unterhaltungs-, Wettbewerbs- und Kombinationsspiele, für Beruf und Freizeitgestaltung, für Lehr- und wissenschaftliche Zwecke, für Planentwürfe per Computer oder zur Verschlüsselung des ganzen ABC oder sonstwie Verwendung finden.

" - K o m b i n a t i o n s e l e m e n t e "

Die Neuerung betrifft sechs quadratische Elemente in beliebiger Ausgestaltung und Größenordnung als variable Kombinationseinheit. Zur Verwendung als Wand-, Boden- und Deckenelemente, als Lichtelemente, für wechselhafte oder dauernde Dekorationsgestaltungen ornamentaler und abstrakter Art mit unbegrenzten Kombinationsmöglichkeiten. Als Planungs-, Unterhaltungs- und Kombinationsset für Lehr- und Planungstechnik, für Kombinatorik und Unterhaltungsspiele mit unbegrenzten Möglichkeiten.

Das Neue liegt erfindungsgemäß darin, daß die Kombinationselemente entsprechend ihrer Zusammengehörigkeit bildhaft geformt sind, mit vorspringenden Kanten, Erhöhungen, Konturen, Vertiefungen, farbllichem oder sonstigem Aufdruck, so daß die HS-6 Kombinationselemente untereinander beliebig oft und viel, unbegrenzt variiert und kombiniert werden können. Dadurch lassen sich abstrakte Formen, Figuren, Ornamente per Zufall, wie auch per Plantechnik in unbegrenzter Zahl und Art erstellen

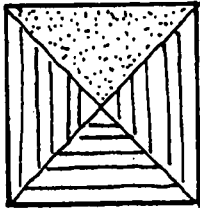
Die Kombinationselemente bestehen aus den Figuren, bezwungen Elementen 1, 2, 3, 4, 5, und 6. Können beliebig oft und nach beliebiger Art untereinander kombiniert werden. Sind aus beliebigem Material wie: Holz, Metall, Kunststoff, Stein, Ton, Pappe, Papier Textilien, Gießmaterial oder Sonstigem geschaffen. Können mit allen handelsüblichen Befestigungs- und Haftarten, je nach Einsatz und Verwendungszweck eingesetzt werden. Somit

Die Ausführung und Neuerung der .Kombinationselemente gestatten die handwerkliche, wie auch die industrielle Produktion von unbegrenzten künstlerischen und technischen Motiven, Plänen und Zeichnungen. So daß Künstler, Profiplaner, Heimwerker, Handwerker, Schüler, Freizeitler und sonstige Personen damit stets hochinteressante Entdeckungen, Kombinationen und Einsatzmöglichkeiten planen, oder per Zufall erzeugen können. Sei es durch dekorative Gestaltung für jede Art von Wand-, Decken und Bodenflächen, von Bildern und Mahlvorlagen, von Knopf-, Stick- und Strickmustervorlagen, von abstrakten und bildlichen Flächeneinteilungen jeder Art, Zur Erstellung von technischen Plänen, zur Verschlüsselung des ganzen ABC, zur Erstellung von Computerplänen, für Unterhaltungs- und Wettkampfspiele unbegrenzter Art und Einsatzmöglichkeiten. Der Kombination und den Ideen sind keine Grenzen gesetzt.

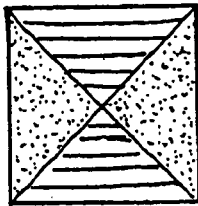
Anliegende Zeichnungen veranschaulichen dies in beispielhafter Weise

XX

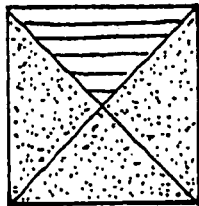
K o m b i n a t i o n s e l e m e n t



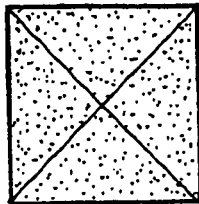
Kurzbezeichnung und Erkennungsmerkmale
Figur 1 = E 1



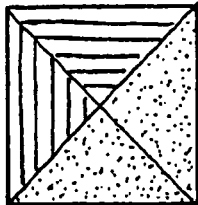
Figur 2 = E 2



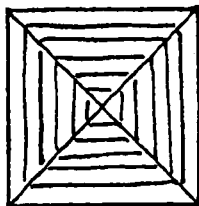
Figur 3 = E 3



Figur 4 = E 4



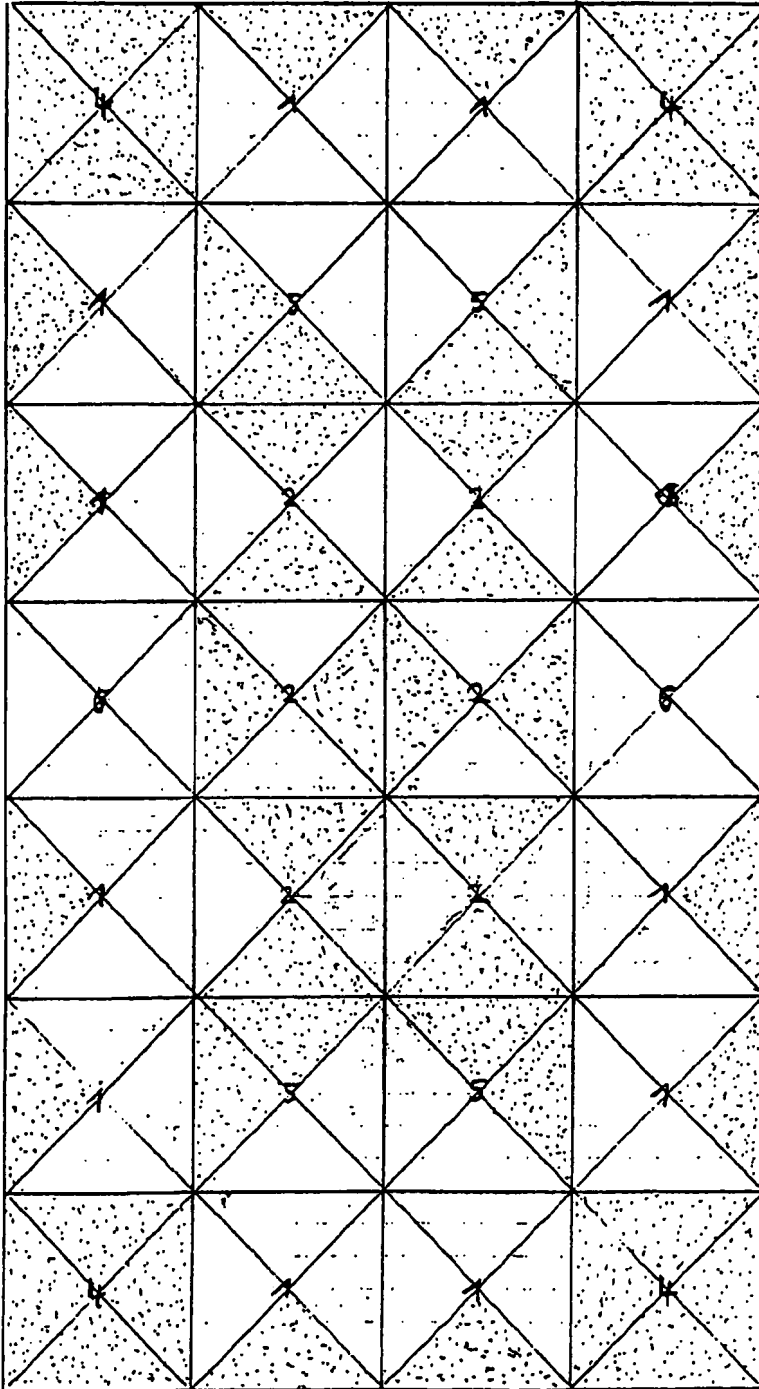
Figur 5 = E 5



Figur 6 = E 6

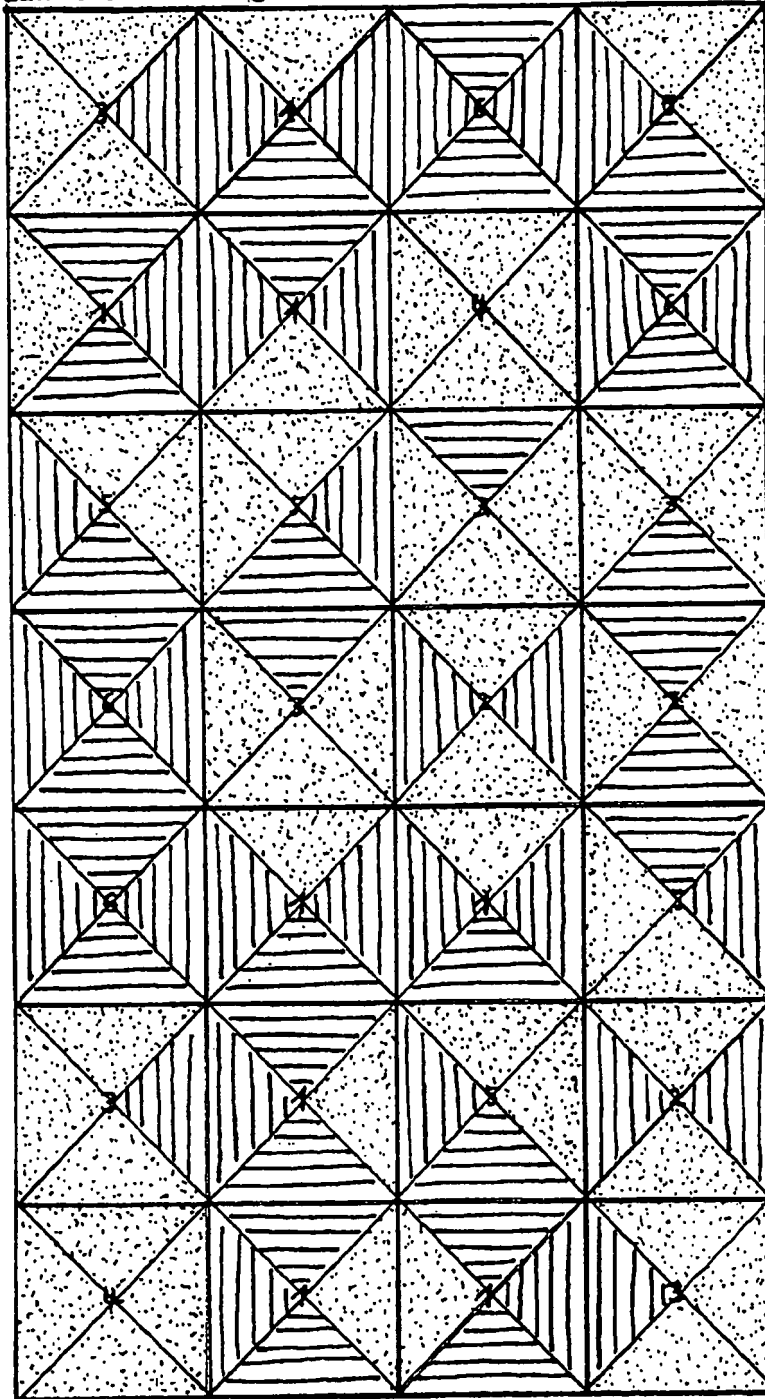
Beispielhaftes Planornament nach Entwurf mit

...Kombinationselementen. Variable Erweiterungen
nach allen Seiten möglich



Figur 7

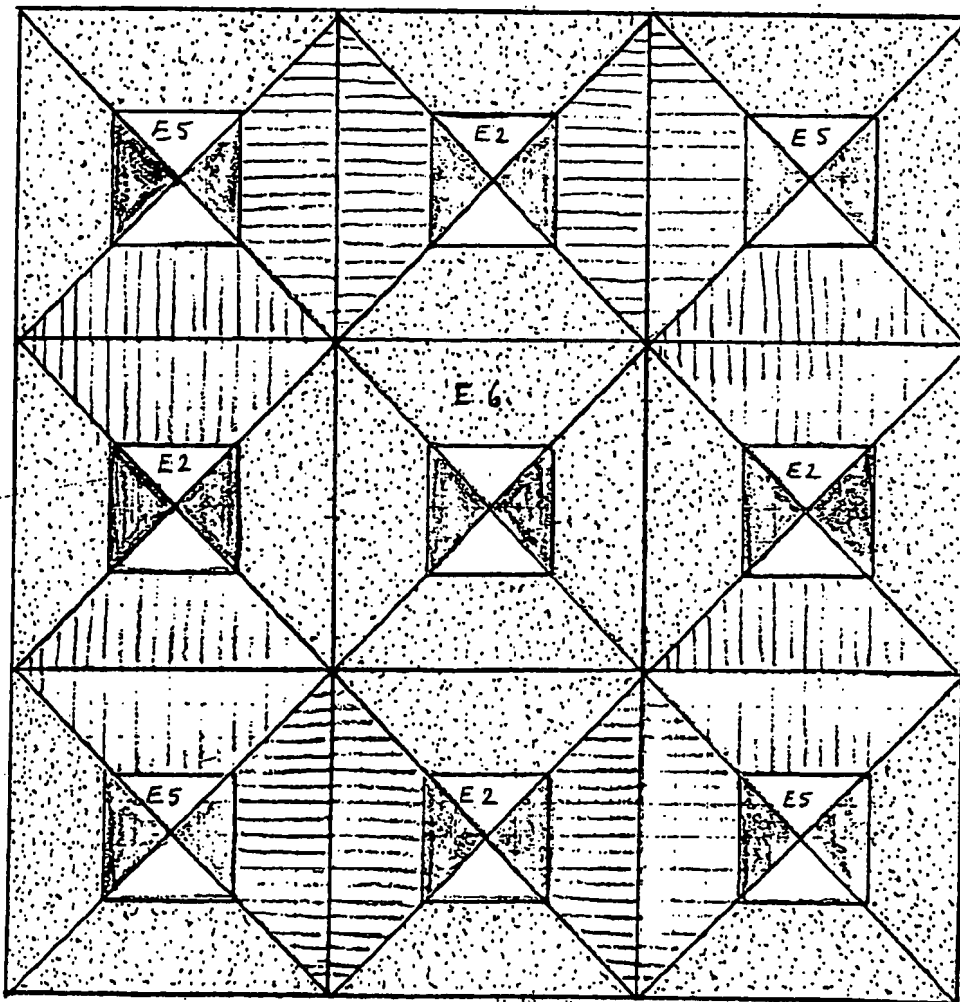
Beispielhaftes Zufallsornament durch Würfelspiel mit
Kombinationselementen. Variable Erweiterung nach
allen Seiten möglich.



Figur 8

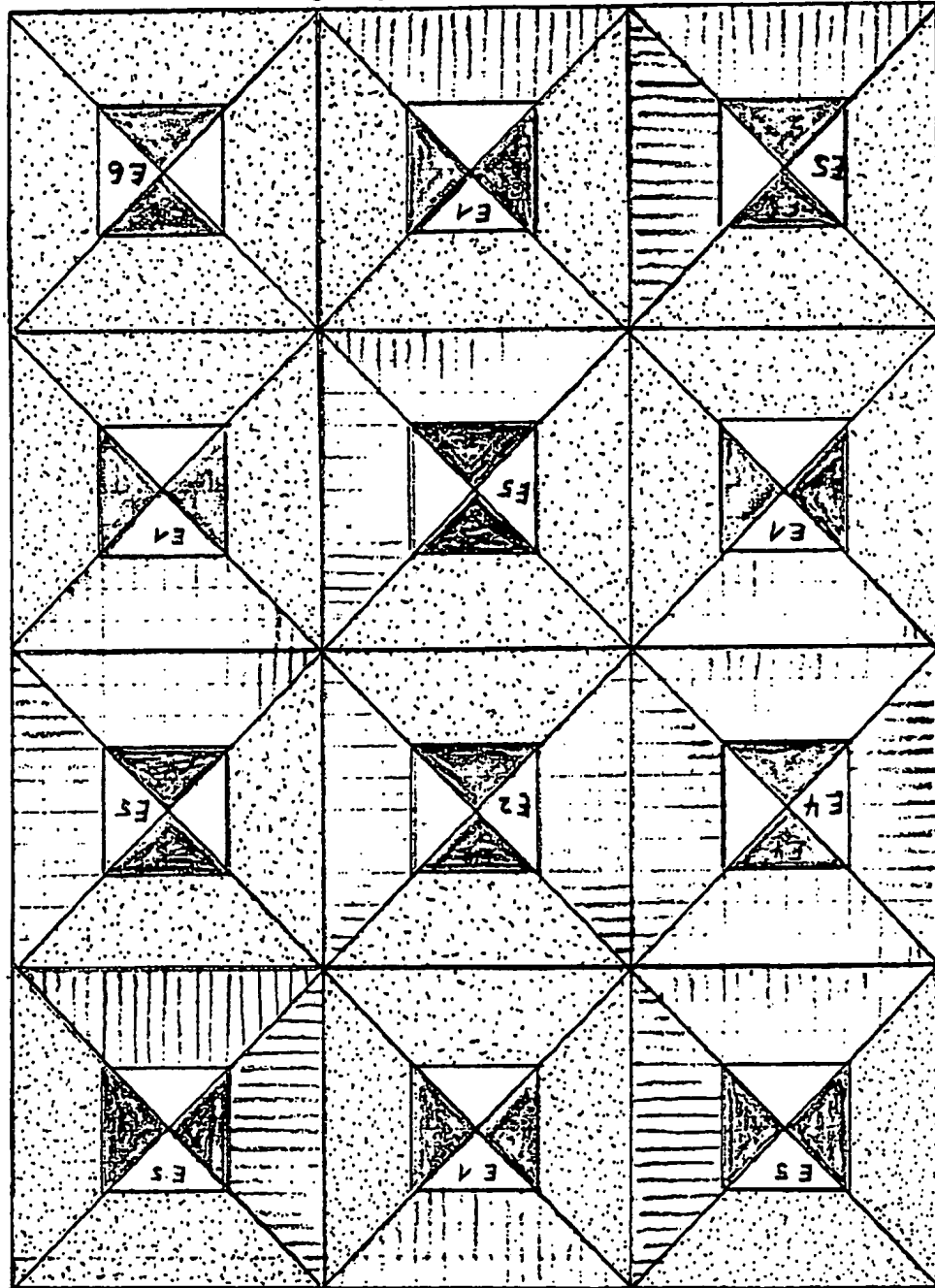
Beispielhaftes Planornament nach Entwurf mit
Kombinationselementen. Variable Erweiterungen
nach allen Seiten möglich.

Beispielhafte variable Ausgestaltung der
Kombinationselementen-Einheit 1,2,3,4,5, und 6.



Figur 9

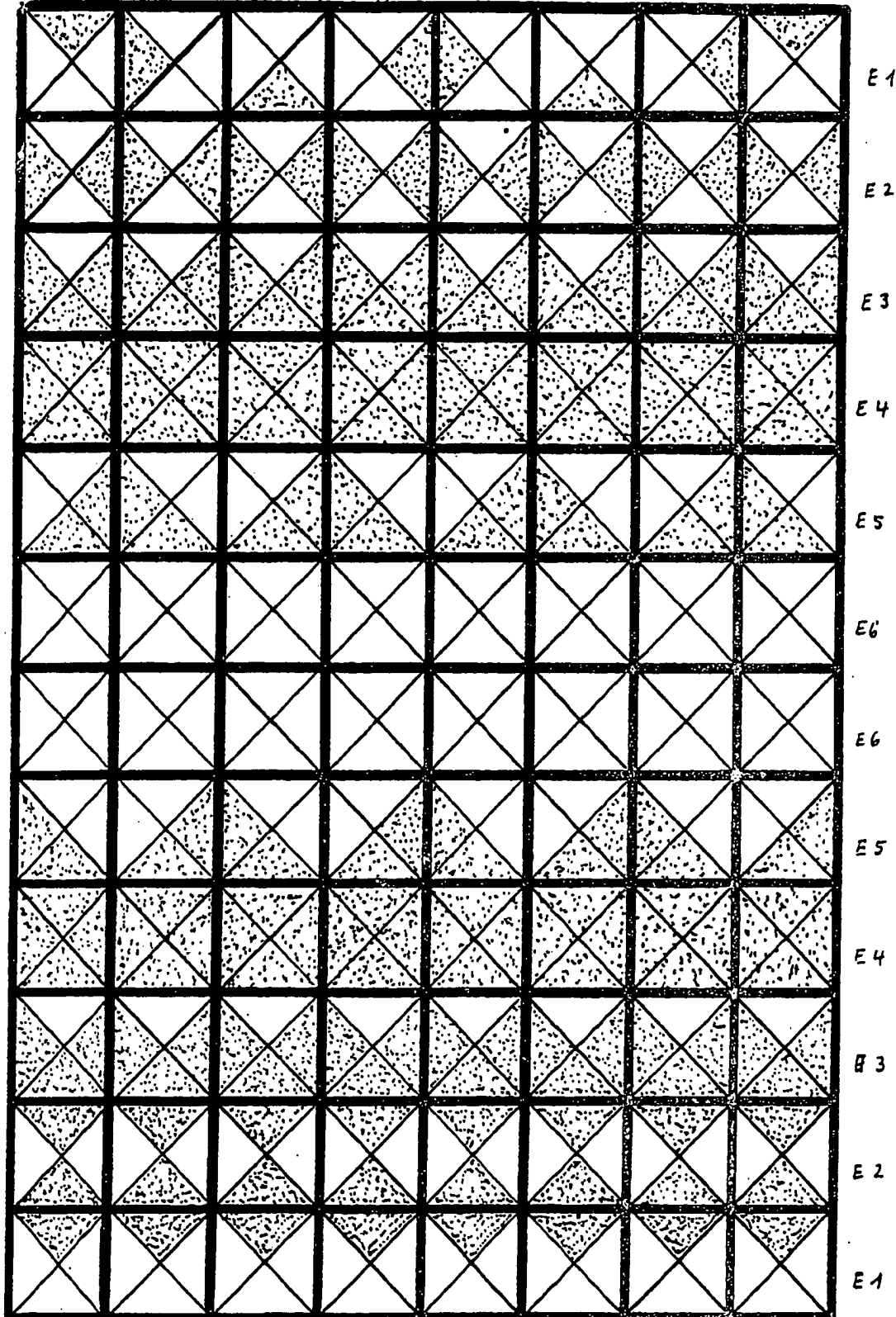
Beispielhaftes Zufallsornament durch ein Roulette-
Zufallsgenerator mit 6-er Transversalenpermanenz.
Variable Erweiterungen jeder Art möglich.



Figur 10

3328528

Beispielhaftes Planornament mit Kombinationselementen
Variable Veränderungen durch drehen, auswechseln oder er-
weitern sind unbegrenzt möglich.



Figur 11